

OPERATION DEDALE  
LES GROUPE

## L'ordre d'Hélios



### LES MOINES



Ce sont les moines guerriers de l'ordre d'Hélios, tous choisis par **K**, l'Archonte divin de l'ordre.

Ils sont dévoués à K, et prêt à défendre le repaire devenu un vaste laboratoire. Leurs missions sont entièrement dirigées vers l'aboutissement de l'opération « Styx » (voir synopsis moines)

**Dress Code :** Tenue de moine fournie par l'orga.

**Armements :** GBB, AEG type MP5.... (voir règles de sécurité)

**Armement secondaire (optionnel) :** couteau en latex (et uniquement couteau).

Une touche corps à corps = un out.

## **K :**

Personne ne sait qui est K, ce qu'il représente, et où il se trouve. Les Policiers et la CIA rencontreront-ils K dans les dédales ?

Si oui, il faudra l'éliminer afin de faire disparaître toute menace ultérieure.

## LES FANATIQUES



Ces hommes et femmes, aussi appelés par K « La garde sang », sont les plus psychopathes des tueurs.

Certains d'entre eux ont été délivrés d'asiles suite à des opérations commandos orchestrées par K.

La garde sang est formée au combat et à la furtivité. Capables de patienter pendant des heures sans bruit, ils fondent sur leurs proies avec une agressivité redoutable.

Dress code : Tout en noir, tissus, cuir latex, gants. Certains se maquillent. Ils ont une allure d'illuminés. **LES ORGAS FOURNIRONT UN BERET ROUGE AUX FANATIQUES, POUR BIEN LES DISTINGUER DES POLICIERS**

**Armements :** idem moine

**Armement secondaire :** couteau en latex (et uniquement couteau).

Une touche corps à corps = un out.

**Respawn Moines et Fanatiques :** les moines et fanatiques outés reculent de 20 pas dans leurs lignes. S'ils ne peuvent plus effectuer ces vingt pas (acculés dans le fond des grottes), ils ne peuvent se remettre en jeu, le scénario s'achève.

# La C.I.A

**Dress code :** Commando type camo urban ou autre. Casque, masque (si poss.)

**Armement :** GBB, PM ou M4

## LE SERGENT CHEF



Il est en relation directe avec Joe Biden. Véritable meneur d'hommes, il veille à la bonne cohésion de l'équipe et à la réalisation des objectifs. Ayant une grande capacité en déminage, c'est lui qui sera habilité pour ouvrir les colis piégés et autres indices spéciaux.

## LE MEDIC



Le médic a un rôle très important durant l'opération Dédale. Possédant un médibag, le médic est au cœur du groupe et soigne les hommes de son groupe.

LA REGLE DE RESPAWN EST :

- Le médic possède un Médi-pack de 15 foulards blancs. Il doit nouer un foulard autour du bras d'un « Outé » pour que celui-ci revienne en jeu.
- Le Médic outé recule de 20 pas et se remet en jeu.

## LES COMMANDOS



Tous de véritables guerriers, les meilleurs de la CIA.

Leurs objectifs seront leurs crédos.

# La Police

**Dress code** : Tenue noire ou bleue Police d'intervention, casque/masque (si poss)

**Armement** : GBB, MP

## LE SHERIF



Le shérif Malone est un ancien militaire de la guerre du Golfe. Intraitable et redoutable dans ses missions, il est en outre un des meilleurs experts en explosifs.

Il sera très utile dans l'opération Dédale, et pourra ouvrir les colis et indices spéciaux.

## LE POLICIER SCIENTIFIQUE



C'est le seul personnage habilité à ouvrir les indices scientifiques. Cela fait de lui un personnage détenant des informations particulières.

De nombreux renseignements seront à sa portée. Par rapport à la CIA, le policier scientifique est un atout majeur.

Aussi, en fonction des événements, il sera peut être utile d'être en phase avec son groupe.

## LE MEDIC

**IDEM CIA**

## LES POLICIERS



Les policiers font partis des forces d'intervention de l'Illinois. Ce sont des professionnels redoutables.