

Mise en place des équipes

début de scénario 10.30 hrs

H + 1min les forces US sont hélicoptérées en CD 30 et y établissent leur camp de base. Celui-ci est matérialisé par un drapeau US.

H+ 2 min les terroristes prennent possession du bâtiment J 17. Celui-ci devient leur QG matérialisé par un drapeau noir.
Une mission catholique est installée dans le village de Sarkani. Une église y a d'ailleurs été construite.
Les moines qui y vivent sont pacifiques et ne doivent pas être inquiétés par les forces en présence, toutefois, les moines peuvent être écartés des zones sensibles L'église est une zone neutre et personne ne peut y entrer.

H + 10 min les trafiquants partent de la safe zone et doivent trouver le QG des terroristes.
Ils savent que celui-ci se trouve dans une zone comprise entre H 17 à 20 et Q 17 à 20. L'église est une zone neutre et personne ne peut y entrer.

Phase 1

Les trafiquants doivent prendre contact avec les terroristes afin de leur acheter de la drogue.

C'est la première fois que ce cartel travaille avec les terroristes talibans de ce clan. Ils sont donc venus en force afin de sécuriser au maximum les négociations.

De plus, l'arrivée du général MacDonald à la tête des forces de la coalition laisse penser qu'une nouvelle période de répression anti-drogue va s'installer sur la région et une intervention hélicoptérée des forces U.S n'est pas exclue.

Les terroristes quant à eux sont sur les dents, car en plus de leurs négociations pour le trafic de drogues, ceux-ci viennent de recevoir un arrivage de munitions et d'armement divers qui les obligent à assurer une sécurité maximale du site. Les observations de ces dernières semaines ont permis aux américains de se rendre compte que des armes U.S étaient utilisées par les terroristes. Leur quantité importante laisse penser qu'il ne s'agit pas de prise de guerre mais bien d'armes américaines vendues par un ou plusieurs traîtres. Les U.S sont bien décidés à identifier et éliminer ces traîtres.

Les leaders de l'équipe terro et trafiquants se rendent au QG trafiquant en I 18 afin de tester l'échantillon de drogue fournit par Menfounapamal.

Durant cette période, les terro et les traf sécurisent toute la zone. Les deux camps ne seront pas hostiles l'un envers l'autre, mais la méfiance est de mise et chacun s'observe.

Les terroristes ont une attention toute particulière au bâtiment P 19 dans lequel leur stock d'armes est entreposé.

Une fois que le test est effectué et qu'un accord de prix est fixé pour la drogue, les terroristes se chargeront de récupérer deux colis de drogue afin de les vendre aux traf.

Ces colis sont dissimulés au point M 22 et C 15.
Ils devront toutefois continuer à protéger la zone de leur QG.

Pendant ce temps, les trafiquants se chargent de récupérer l'argent qu'ils ont dissimulé au point X 16.

- Une fois la drogue récupérée, les terroristes doivent la stocker dans leur QG.

- Une fois l'argent récupéré, les trafiquants doivent le stocker dans un QG provisoire en P26.

H+20 min, les U.S obtiennent diverses informations de la C.I.A et des factions afghanes alliées.

Selon ces informations, des talibans du clan de Menfounapamal s'apprêteraient à conclure un accord concernant une vente en grande quantité de d'héroïne pure.

Les acheteurs seraient un cartel cubain puissant et bien armé.

Ces derniers seraient venus en force dans la région de Sarkani afin de conclure ce nouvel accord.

De plus, il semblerait que des armes américaines aient été vendues aux talibans par un traître.

Ceux-ci les stoqueraient dans la région mais sans aucune précision sur l'endroit.

Les U.S doivent donc patrouiller sur le secteur afin de perturber un maximum les tractations entre terroristes et trafiquants toutefois leur force étant encore réduite sur le secteur et l'appui aérien étant actuellement indisponible, ils doivent éviter de pénétrer dans la zone du village.

La zone comprise entre les points G 15 à 23 et R 15 à 23 est à éviter.

Toutes forces ennemies rencontrées en dehors de cette zone doivent être engagées et éliminées.

Il est indispensable de vérifier si ces forces sont en possession d'argent, de drogues ou de renseignements sur les ventes d'armes américaines.

Toutes prises faites par les U.S (drogue, armes, argent) doivent être stockées dans le QG.

Les forces rivales devront faire le nécessaire pour récupérer ce qui leur a été subtilisé.

Phase 2

H+ 1 hr

Les terroristes se trouvent maintenant dans la zone de leur QG avec leur stock de drogue

Les trafiquants se trouvent dans la zone P26 avec l'argent.

Les U.S patrouillent en dehors de la zone G 15 à 23 et R 15 à 23.

Chaque camp ouvre une enveloppe contenant les ordres de mission.

1) Les terroristes reçoivent des informations selon lesquels un terrain d'aviation tout proche de Sarkani vient d'être bombardé par les forces U.S.

La pression s'accroît donc sur les tractations en cours et ils décident de protéger le village à l'aide de missiles anti-aérien.

Ces missiles sont disponibles dans le stock d'arme en L18, ils doivent être disposés sur des hauteurs dans la zone H 17 à 20 et Q 17. L'endroit idéal est sur le toit des maisons, mais les missiles ne peuvent en aucun cas être regroupés.

L'église est une zone neutre et personne ne peut y entrer.

2) Les trafiquants doivent se rendre en petit comité au QG des terroristes. Ils doivent convenir entre leader d'un lieu et d'une heure afin d'effectuer l'échange de la marchandise et de l'argent.

Ce lieu et l'heure est à leur seule appréciation, mais l'échange doit avoir lieu avant H+3h

3) Les Recon marines reçoivent une mission de renseignement. Ils doivent trouver une position d'observation dans les environs du camp terroriste.

Le but est de

- localiser les points de défense des terroristes,
- localiser précisément les positions des batteries de missiles
- localiser le bâtiment servant de stock d'arme
- tenter de recueillir des infos sur le ou les traitres

Les recon marines doivent éviter à tout prix les engagements afin l'ennemi.

Leur mission se limite strictement au renseignement.

Un membre des Seals reçoit une tenue de moine. Il devra s'en servir pour se rendre à un rendez-vous dans l'église avec le moine Angelus.

Celui-ci est un informateur de la C.I.A.

Le reste de l'unité Seals peut continuer à patrouiller dans la zone habituelle toutefois, le QG doit toujours être protégé.

Les transactions entre talibans et trafiquants doivent être empêchées.

Lors de son contact avec le moine Angelus si il y parvient) l'homme des Seals recevra une enveloppe avec certains renseignements.

Ces renseignements portent sur la position d'un stock d'explosif destinés à détruire les missiles talibans.

Phase 3

H + 3 h

Le leader Seals et le leader Recon se réunissent au QG et conviennent d'une tactique pour récupérer les explosifs.

Une fois ceux-ci en leur possession, ils doivent coordonner leur attaque afin de détruire les missiles dans le camp terroriste.

Les explosifs doivent être placés à côté de chaque missile pour que ceux-ci soient détruits.

Les trafiquants et les terroristes s'unissent afin d'empêcher les forces U.S de détruire les missiles.

Ils doivent toutefois continuer à protéger la drogue et l'argent qui sont stockés dans leur QG respectifs.

La perte de 2 missiles sur les 4 permettra aux forces U.S de disposer de deux tirs de mortier. Un tir de mortier peut atteindre 2 cases de la carte.

Phase 4

Break : pause de 30 minutes. Chaque groupe rejoint son camp de base et mange sur place. Tout le monde garde ses protections oculaires.

Le jeu continue mais est neutralisé. Chacun reprendra ses positions à l'issue du repas. Les marshal donneront le signal de reprise.

Phase 5

Les troupes US sont en difficultés. Il semble qu'ils ont mis le nez dans un nid de guêpes. Les nombres des assaillants ne cessent d'augmenter. MENFOU Napamal semble avoir de nombreux sympathisants dans les montagnes voisines et des renforts arrivent donc régulièrement.

Le capitaine VINC3 contacte donc le général Mc Donald en vue d'une frappe aérienne.

L'engagement de dragon magique est envisagé en vue de raser le village. Pour éviter les dommages collatéraux, dragon magique envisage une frappe chirurgicale dont les US ont la spécialité.

Les seals sont donc chargé de récupérer un désignateur laser (bombe de peinture bleue) afin de marquer quatre cibles à détruire. Il doivent marquer les cibles (sur un mur extérieur) d'un rond bleu avec une croix.

Les cibles sont :

Le QG terro et trafiquants J17

Le stock de munitions situé en L18

Le stock de vivres situé en

Les batteries de missiles encore opérationnelles (2)

Durant les combats les US tentent tjrs de récupérer la drogue et l'argent des ennemis.

Phase 6

Décidement les dieux ne sont pas américains ce jour, suite à un problème technique le porte avion USS Ronald Reagan est dans l'impossibilité de catapulter les avions.

Un hélicoptère procède donc au largage d'explosifs. Les Recon Marines sont chargés de récupérer les explosifs en zone
Un fumigène jaune doit être allumé et placé dans les bâtiments cibles (ceux marqués au désignateur laser). Une fois allumé la cible est considérée comme définitivement détruite.

Phase 7

Suite à la destructions de ces objectifs, les terroristes deviennent fous et décident de capturer les journalistes de CNN.
Ils proposent une interview exclusive de MENFOU Napamal aux journalistes, qui acceptent sans hésiter.

Une fois les journalistes capturés, ils proposent aux US de libérer les otages en échange de la drogue et de l'argent.
Une fois le précieux butin récupéré, ils feront sauter leur QG et prendront la fuite dans les montagnes.

Un émissaire muni d'un drapeau blanc est envoyé chez les US en vue d'organiser l'échange au centre du village en zone à 19:00 heures.

Il est convenu que les US déposent la drogue et l'argent dans le bâtiment X. Ensuite les otages seront relâchés.

Une fois que les terroristes sont en possession de la marchandises et de l'argent, ils abattent un otage devant les yeux stupéfaits des troupes US. Ils se replient alors sur leur QG.

Les US tentent un assault sur le QG mais le repère semble imprenable.

FIN DE LA PREMIERE JOURNEE

JOURNEE DEUX

Phase 1

Profitant de la nuit et d'un relatif retour au calme, les troupes US en ont profité pour se réorganiser.
Le porte-avions Ronald Reagan a hélicopté des renforts de SF.

Durant la nuit, le père Angelus a fait parvenir une missive aux troupes US. Il précise que MENFOU Napamal cacherait son otage dans le bâtiment .
Selon le moine, le journaliste de CNN serait tjrs en vie, bien que mal en point.

Les SF US sont chargées de tout tenter pour récupérer ce journaliste américain.
A l'attention des infirmiers UN, un médi bag est largué en zone . Il contient du matériel médical permettant de stabiliser le journaliste avant son extraction..

Phase 2.

Les seals ont pris possession du bâtiment et le journaliste américain est soigné. Son état est malheureusement critique et son transport est assez compliqué.
Le médecin doit placer la perfusion au journaliste. Attention, le journaliste devra être déplacée sur sa civière et avec sa perfusion.

Les Seals sont chargés de convoier le journaliste en zone d'extraction (une enveloppe à ouvrir sera placée sur le blessé). Les recon marines sont chargés de rejoindre préalablement la zone d'extraction et de la sécuriser. Une fois la zone sécurisée, les seals y conduiront le journaliste. Il est IMPERATIF que ce membre de CNN quitte la zone des combats.

La zone d'extraction sera le bus jaune. Une fois le journaliste à bord, il sera considéré comme sain et sauf. Il sera conduit à la frontière afghane toute proche.

Phase 3

Il est temps d'en finir avec ce MENFOU Napamal et les sbires de l'infame Valek. Les SF US ont carte blanche pour éliminer les têtes pensantes de l'ennemi.

2 jeu de 4 AS seront remis. Un dans une enveloppe scellée aux troupes US et l'autre à MENFOU Napamal. Les 4 cibles devront porter la carte sur leur gilet de combat. Une fois OUT, les US prendront la carte, ce qui validera l'objectif. Si 2 ou 3 des 4 cartes sont récupérées, les US gagnent un raid d'hélicoptère Apache (4 cases du jeu validées). Si les US récupèrent les 4 AS, il gagnent un raid d'A10 (8 cases ou 2 X 4 cases du jeu validées).

Les 4 AS sont

AS de coeur : VALEK
AS de pique : MENFOU Napamal.
AS de trèfle : Mister Black
AS de carreaux : Zeiserg

Phase 4

Les US font usage de leur raid aérien et neutralisent définitivement les terroristes. (si ils ont été compétents).

MENFOU Napamal avait cependant un plan de secours. Dans le but de fuir dans les montagnes. Il avait chargé son chimiste préféré, l'odieux Zeiserg de lui confectionner une bombe chimique.

L'explosion de la bombe permettra à deux composants chimiques de se mélanger et de donner naissance au fameux gaz neurotoxique Prout 26.

Les US disposent d'une heure pour trouver et neutraliser la bombe.

La bombe sera placée dans le dernier étage du bâtiment .

A la fin de l'heure, les US peuvent utiliser un raid aérien pour détruire la bombe. A condition de l'avoir localisée.

FIN DE JEU A 14 heures